Vol.35

◆鬼泣◆CVS2◆梦幻之星在线 Ver.2◆莎木II◆异度传说◆真·女神转生

游戏机实用技术

10 2001年7月B
TV GAME半月刊

“索尼克，生日快乐！”

《最终幻想X》六页详细介绍！

《超级机器人大战A》登陆GBA！

《鬼武者2》紧急公布！

详尽分析三台主机的优劣以及市场策略

《泪之腕轮传说 尤托那英雄战记》攻略完结！

ISSN 1008-0600

本期赠送精美大型游戏卡片

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

瓜瓜龙系列
征全国各地经销商：
福州：1390-6911-121 上海：1391-6128-653 深圳：1382-8743-846
瓜瓜龙游戏网等你加入：www.gowingame.com.tw
悟空降魔錄
【悟空降魔录7月大闹天界】
百宝盒
破石而出、悟空来也！
大闹天宫、齐天大圣！
展示架
瓜瓜龙
数码怪兽系列：
瓜瓜龙机器人系列：
彩色共通
瓜瓜龙游戏正式授权
GOWIN
福州博腾电子技术有限公司
福州市东水路省新闻局出版大楼 503 室
电话：0591-7557806 ext 8318 传真：0591-7524302
瓜瓜龙

等待七月

耳边响起《Final Fantasy X》中以钢琴演奏的一段动人的旋律，感触良多。拿起笔（键盘）开始了本期的卷首语。就将其命名为“等待七月”吧！

相信很大一部分玩家都是从PS时代才开始融入《Final Fantasy》的世界的。说来有点惭愧，我也是从《Final Fantasy VII》才开始真正认识“Final Fantasy”。随着《Final Fantasy X》发售日期的临近，每个喜欢“《Final Fantasy》系列”的朋友都时刻期待着和她的见面。不知道这次SQUARE又会给我们带来一个怎样的故事，一个怎样的“Final Fantasy”。我的脑海里总是出现在2001年东京电玩展上《Final Fantasy X》广告影片中的那一幕——主角泰达声嘶力竭地叫着尤娜的名字。看来“爱”始终是“Final Fantasy”不变的主题。给我的感觉好像在《Final Fantasy X》中男女主角的感情经历会比以往各代更加复杂，更加曲折……七月会给我们怎样的感动呢？等待……

等待并不是意味着停止。E3结束了，我们又看到了更多的希望和向往再加上更多的等待。其中SEGA的表现尤为突出。每个游戏平台都可以看到SEGA活跃的身影。最近又得到讯息，SEGA在“产品内容战略发表会”上除了宣布将大力发展跨平台网络游戏外，还透露了最新大型电玩（街机）基板“NAOMI3”的开发计划。虽然SEGA并没有透露关于“NAOMI3”的细节，但是提到“NAOMI3”将是SEGA、NAMCO和SCEI这三大厂商合作开发的，这个细节的确很耐人寻味。在SEGA的街机基板开发史上是从来没有过的，不知道对SEGA今后的街机移植会产生什么样的影响。这时我的大脑又开始有了剧烈的化学反应，到底这次主机大战最后的赢家是谁呢？扑朔迷离……

最近我发现一个怪现象——反朴归真。编辑部里各位小编们工作之余都开始由“3D”向“2D”变型。GOUKI&SOUL最近开始在“《街霸》系列”上较上了劲。每日下班之后必定“鼻青脸肿”数盘才肯各自去“疗伤”。LIKY总是可在GB的王国中找到无尽的乐趣。还是我、D.S、纱迦“团结”，大家一起在《三国志II》的战场上同仇敌忾。D·S可没有少抢我的鸡腿。还有纱迦，在战场上那只破弓射敌人不行，射自己人倒是分毫不差啊！

看着各小编都那样开心地投入，根本就不像是在玩数年前的老游戏。各位玩家们，你们在苦苦等待的时候是否也像我们一样在回顾从前呢？

——ACE飞行员

D·S之伤念，7月！

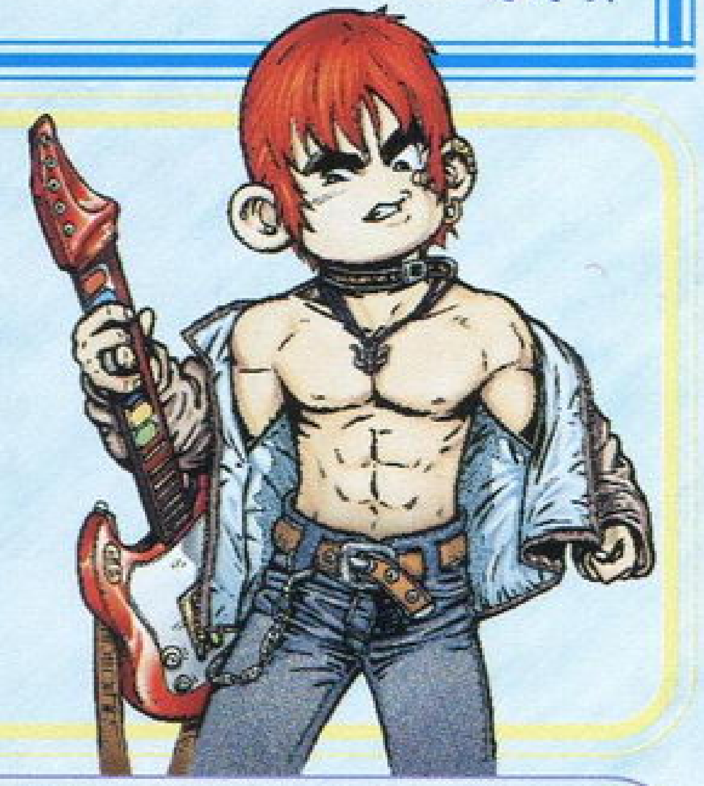
4款必买大作即将发售，人民币照准，排除开始……

月度游泳计划即将出台，体格锻炼开始……

邪魔天使的“SC倒数第一请客任务”到现在还没有完全落实……

小纱和小紫坊回家探亲，D·S却继续守候在电脑前工作……

读者来信再度大量增加，无法一一回复，愿上帝保佑所有寄来读者调查表或信件的人，孤独的人是可耻的……



关于《FF》的感慨

★最近终于又可以继续看《GTO》漫画了，想想自己已经落后了好几卷了呀。

★买了一套日剧，不知道这一次能不能把它看完。

★时间过得好快，这不，才觉得《FF IX》发售没多久，《FFX》已经发售在即了……这次和大家一起简单地分享一下自己的《FF》感慨吧。

其实这几年《FF》的开发速度确实是在加快。先回忆一下各部《FF》的发售日：

1997年1月31日，《FF VII》；1999年2月11日，《FF VIII》，和前作相隔近两年；2000年7月7日，《FF IX》，和前作相隔近一年半；2001年7月19日，《FFX》，和前作相隔近一年；2002年4月（预定），《FF XI》，和前作相隔近九个月。

SQUARE为什么这么依赖“《FF》系列”？因为现在日本不但经济处于低潮期，游戏界也进入一个低潮期，游戏厂商当然就比较依赖发售风险较小的续作游戏的开发。印象中，在1997年《FF VII》发售后，不但是PS主机，整个日本游戏界都进入一个“黄金期”，各款游戏软件都卖得比较疯狂。时隔4年，如今的《FFX》能有《FF VII》那么大的魅力吗？《FFX》的发售能将游戏界带入另一个“黄金期”吗？我是一个乐观主义者，但我也只能祈祷……

城市猎人重出江湖（GOUKI）

◆北条司的新连载《Angel Heart》！！

◆城市猎人终于再度登场！！

◆不过牧村香好像……死了？

◆这一次的故事很离奇啊。

◆又传来消息：DD已宣布他将不再出演电视剧集，这就意味着第九季的TXF里将肯定不会有他了。不过他的电影新作，与梦工场合作的《进化》的票房并不能让人满意，这是否又意味着DD会回心转意呢？

◆看了联合会杯之后，对日本队的现状又有了一些新认识。只能说这次世界杯好在是日韩合办……

◆7月底时，高中时代的好友会来距这里百多公里外的一个城市发展，看来离原来并肩踢球的日子不远了……

淡水河边的焰火

——慕容非

看过了一场
精彩的焰火表演
我捕捉到你难得一见的笑颜
突然间忘记　这是一个分手的夜
在这熙来攘往热闹的淡水河边
从此不再相见
不再相见
你善变的脸像焰火
只有短短的一瞬间　一瞬间

看过了一场
精彩的焰火表演
我接受了你毫不眷恋的道别
突然间想起　你曾经许下的诺言
在这熙来攘往热闹的淡水河边
从此不再相见
不再相见
你说谎的眼像焰火
只有短短的一瞬间　一瞬间

今年这一场
精彩的焰火表演
我孤孤单单只有　一个人
可现在的你　有谁陪在身边
在这熙来攘往热闹的淡水河边

www.plumbook.cn

GBA	KONAMI	TAB	1人
	预定2001年7月5日发售		电池记忆
卡带	未定		

KONAMI大红大紫的卡片对战游戏"《游戏王》系列"前一阵子先以《游戏王 地底骰子怪兽》在GBA上打头阵后，现在正宗的"《游戏王 对战怪兽》系列"（《DUEL MONSTERS》，又简称《DM》）的第五作即将登场。

登场角色大介绍

游戏

平衡性好的卡牌库！

序盘中主要是以圣之妖精（ホーリーエルフ）为主力进行防守（防守力高达2000）。之后，到达一定的程度，就开始以召唤恶魔的标准攻击方式展开进攻。

杏子

杏子的卡牌库主要是由女性怪兽组成，其中尤其值得注意的卡是"デュナミスヴァルキリア"，攻击力高达1800以上，如果没有准备好陷阱卡和魔法卡的话，和她战斗就会比较艰苦。

攻守兼备，像游戏一样！？

本田

日本之星，在《DM5》中觉醒！？

本田的卡牌比较有趣，他有种类繁多的卡，另外还会有许多看不到的珍贵卡出现，和他对战的话会很有乐趣。

城之内

卡牌构成是以RED EYES（レッドアイズ）为主的攻击型卡。从序盘开始就会有怪兽不断出场，如果不尽快对付的话，就会受到大幅的伤害。

以RED EYES为主力的强力对战者！！

莫良

令人惊异的陷阱卡玩法！！

拥有各种陷阱卡和魔法卡的莫良，如果你没有什么去除魔法效果和魔法干扰的能力的话，就会很难与之对抗，是本游戏第一阶段中要特别注意的角色。

CAMPAIGN模式介绍

キャンペーンモード是一局定胜负的自由对战模式。在对战中获胜的话，就可以在几种卡片包（ブースターパック）中挑选一种（5枚1组的卡片包）。每天进行CAMPAIGN的话，就能不断获得卡片包，强化自己的卡牌库。

▲这是角色选择画面，这一次总登场角色会有多少个呢？

在CAMPAIGN中，能够和原作中登场的各个角色对战。选上一位自己喜欢的对手进行挑战。熟悉的面容，能让对战更加火热吗？

对手的卡牌都忠实再现原作的图像

◀昆虫皇后。

在各位《游戏王》FANS的期待下，这一集的《游戏王5 对战怪兽 专家版1》在GBA强大的图形机能下，对战对手的卡牌终于开始直接使用原作图像了。

再次强化的卡牌库整理系统

《DM》的系列作中，要进行对战，对自己的卡牌库进行整理是致胜关键。《DM5》中大大强化了卡牌库系统，进入整理卡牌的菜单后，可以看到共有三个整理子菜单，分别是"カバン"（包裹）、"デッキ"（卡牌库）、"サイドデッキ"（副卡牌），这三个模式可以用GBA上的"L"、"R"在三个子菜单中进行切换，非常方便。

▲一边察看各个卡片的性能，一边调整各卡所应放的位置，这也是游戏的乐趣之一。

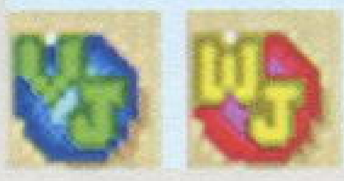
副卡牌库

这是本作新增加的一个系统，在三局定胜负的对战中，就不仅可以从卡片包中更换卡片，还可以从这个副卡片库中取出卡片。

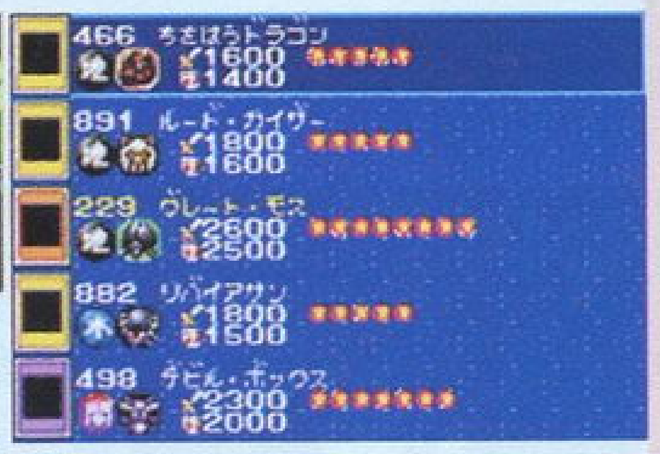
◀参加大会的有各种各样的对战者，一定要事先好好强化一下自己的卡牌库和副卡牌。

月历

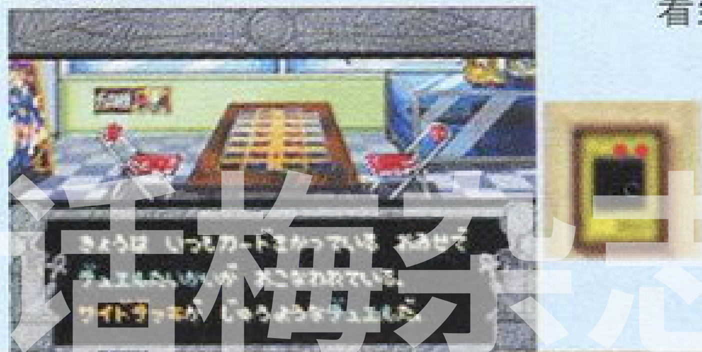
本作中，月历将作为一个重要因素登场，对游戏产生各种影响。在《DM5》中，每进行一场比赛就相当于过了一天，之后时间就会到达一些特定的日期时（月历上会有标注）。



在这些特定的日期中，包括有漫画杂志《V JUMP》和《WEEKLY JUMP》（周刊少年跳跃）的发售日，可以在当天购买到这两本杂志，购买这两本杂志时，还可以得到一些附赠的卡片包，卡片包中就很有可能带有一些珍贵卡片哦！



▲▶买到杂志了，快看看到底带有什么好卡！



到了周末，就会有对战大会（デュエル大会），对战大会大约两周一次，对战规则是三局定胜负，先取两局的就算胜利。

www.plumbook.cn

文：SOUL

Tactics Ogre 外传
The Knight of Lodis
皇家骑士团外传 罗迪斯骑士

GBA	NINTENDO/QUEST	S·RPG	1～2人
	预定2001年6月21日发售		电池记忆
卡带	对应多卡连线游戏、通信对战线		

QUEST

勿庸置疑，“《皇家骑士团》系列”中最成功的一作当属1995年超任上的《皇家骑士团2》(《TACTICS OGRE》)，从发售起到现在，它就一直停留在日本游戏人气榜的前10名，整整6年！而本作完全继承了《皇家骑士团2》(《皇2》)的一切，故事方面，就设定为《皇2》的外传。QUEST公司虽然少了曾经的主力——以制作《皇2》一举成名的松野泰己，但是这次和绝对出产精品游戏的任天堂公司合作，必将能再续《皇2》的辉煌。

▲永恒的《皇2》！

壮大的“奥加战争传说”

“奥加”就是英文“OGRE”的音译，“OGRE”原意为“怪物”。

“《皇家骑士团》系列”的总故事背景是“奥加战争传说”，“奥加战争传说”共分8章。其中的第7章就是《皇2》中所描述的故事。N64版的《奥加战争64 Person of Lordly Caliber》描述的是第6章的故事；NGPC版的《传说的奥加战争》描述的是第5章的故事。本作则描述是“奥加战争传说”第7章的外传故事。

▲还记得吧，《皇2》的开头就写有“OGRE BATTLE SAGA EPISODE Ⅶ”(奥加战争传说 第7章)。

▲史诗般的悲壮剧情。

故事 STORY

心中的光明比天空还要眩目，心中的黑暗比大海还要深邃。

位于加利西亚（ガリシア）大陆西方的奥维斯岛（オウィス岛）。

▲传说的发生地——奥维斯岛。

奥维斯岛15年前，面临已经君临大陆的罗迪斯（ローディス）教国的入侵。位于西北方向的，是费利斯（フェーリス）公国。

在费利斯公国中，主人公阿尔弗斯（アルフォンス）作为骑士团的一员开始活动。同时在奥维斯岛内，以妄图攥夺维尔斯岛领主地位的巴托拉尔（バトラール）一家为中心，阴谋展开……

▲开场故事的一幕。前作中各角色的细致动作在《外传》中忠实再现。

魅力无穷的“勋章”系统

在战斗中，如果通过反击或是其它的特殊攻击来击倒敌人的话，就可能得到勋章。获得勋章的角色，不但可以得到能力的提升，还有可能可以转职成一些新的高级职业。但是获得勋章也不全是好事，因为各角色还有可能获得一些不好的名誉的勋章。在本作中，也会有一些角色一加入我方队伍就带有勋章的。

勋章的魅力何在？看看下面这些勋章的取得条件和效果你就知道了。

小恶魔のささやき	(“小恶魔的细语”)女性角色成功地说得男性角色后取得。转职为女巫可能 。
骑士の证	进行15次接近攻击(能够受到反击的状态)后取得。转职为骑士可能。
皆传の书	连续进行三次物理攻击的回避后取得。转职为剑师可能。
圣龙のウロコ	(“圣龙之鳞”)杀过5只龙后可以取得。除了会令说得龙的成功率下降外，其它功能未明。
护身の心得	利用反击的机会给对方以致命一击时取得。提升反击时的伤害度。
物欲の权化	捡到5个以上的道具后取得。效果不明。
实战经验	只有通过通信对战线进行对战才能取得。效果不明。
贤者の石	取得条件不明。效果不明。

探索模式（クエストモード）

本作利用自己的记录，还可以在探索模式中有一番作为。

探求模式

本作中，如果发现了一些古书的话，就可以进行一些任务的挑战，在这些额外的任务中，很可能就会遇上强大的敌人，但相应的，得到贵重道具的几率也很高。

▲不管是人对人，还是人对机的战斗，双方的最大出场人数都是8人，也就是说，战场上最大的出场人数是16人。

对战模式

通过GBA专用的通信对战线，用自己所培养的角色和朋友所培养出来的角色一决高下。在对战终了后，双方还可以得到奖品。

交换模式

通过通信对战线和其他玩家交换道具，甚至还可以交换角色。你可以将自己得到的稀有道具送给朋友，也可以将自己强力的角色“借”给别人度过难关。

▲对男性角色实行说得指令。

▲说得成功了！

▲因此获得了勋章“小恶魔的细语”。

电玩杂志&3DM.SMV
www.plumbook.cn

接受元素之神的守护

构成这个世界的6个基本元素中，各由相应的神掌管着。本作中，所有的角色都属于“风、炎、大地、水”4种元素属性中的一种属性。在战斗中善于考虑元素之间的影响的话，就能令战斗更有乐趣。

水神グルーザ

传说中充满深度嫉妒的水之神。利用清澈的水击退恶魔，同时能克制炎之力。（右图）

光神伊师塔

身着长裙和甲胄，巴比伦和亚述神话中掌爱情、生育及战争的女神。（左图）

地形效果

不同的地形对不同的元素属性有不同的效果。其中的6种颜色代表6种元素，黄色代表大地；红色代表炎；绿色代表风；蓝色代表水；白色代表光；黑色代表暗。

游戏的包装

《皇家骑士团外传 罗迪斯骑士》的包装画面和本篇游戏介绍前面所用的宣传插画相同。画面所用的色彩较为凝重，极具史诗味道。

限定版

6月21日同日发售的还有《外传》的限定版。限定版主要是包装不同，包装是一个高级木制的大盒子，表面刻着有关“奥加”传说的图案。取出卡带后，这个盒子还可以放下GBA主机、GBA的专对通信对战线。

限定版只有在日本的LAWSON店等处预定才能够买到，价格也由原来的4800日元上升到7800日元。

▲盒子可以放得下GBA主机。

角色介绍

“《皇家骑士团》系列”最值得称道的地方除了最主要的游戏性外，其无可挑剔的悲壮剧情也是系列作的最大特色之一，而演绎这样感人剧情的就是角色了。下面就SOUL为你们介绍一下几位将在《外传》登场的超个性角色。

Alponse Locher

属于费利期公国的圣炎骑士团，15岁，因为要避开自己的出生之地，而进入骑士团，之后逐渐提高了自己的能力。但是在按照本国的指令登陆奥维斯岛后，由于粗心大意而和自己的同伴走散了。

Eleanor Oljato

在位于海岸的教会工作，15岁。总是遭遇不幸的少女，性格文静而温柔，工作非常认真。因为保护受了伤的主人公阿尔弗斯，之后，她的人生也因此发生了转折。

Sibylles Alinda

是罗迪斯教会的密探，又被称之为“教皇之手”。她作为一位意志坚强的女战士出现在阿尔弗斯面前，有着和阿尔弗斯完全不同的境遇的她，到底会对不谙世事的阿尔弗斯产生多大的影响呢？

Rector Lasnanti

担任圣炎骑士团部队长的神官战士。但有着无可挑剔的家庭背景的他，却不知是为了什么原因，竟然想帮助尚属年幼的主角阿尔弗斯。

Auxonne Lamies

为Rector工作的狙击手，56岁。接受主人的命令，去帮助还没有什么战斗经验的阿尔弗斯。因为以前曾经是以狩猎为生，所以有很强的弓术，也擅长于在未开拓地行动。因为要报答Rector对自己的恩德而自愿为他工作。另外，很少有知道他过去的人。

Inanna Batraal

满怀骑士道精神的女剑士，24岁。是统治ラーヌンクル之地的领主拿历斯（见后）的侄女，以前也属于白牙骑士团。因为某些目的，她隐瞒了自己的身份成了一个佣兵。在出访アールセン地的时候，在ソレア海岸和阿尔弗斯偶然相遇，之后与之共同行动。

Nichar Briffaut

隶属于巴托拉尔家的白牙骑士团的头号骑士，领导着领主拿历斯的后盾部队，但并不很受自己部下的拥戴。自从他登陆奥维斯岛后，数次阻挡在阿尔弗斯面前。

Naris Batraal

拿历斯（Naris）是统治ラーヌンクル之地的巴托拉尔家的主人。在罗迪斯教国进入奥维斯岛并且实行教化政策的时候开始成为ラーヌンクル的领主。另外，他和当时病死的兄长之间似乎有着很复杂的关系……

由《皇家骑士团外传 罗迪斯骑士》想到的

GB的大部分游戏还是以儿童为销售对象，画面风格也几乎是以可爱型、卡通型为主。GBA时代的到来，由于主机性能的提升，其画面表达能力已经达到甚至超过了SFC，因此在GBA的游戏阵容中，我们才可以看到越来越多画风倾向于青少年口味的游戏。这次的《外传》以凝重的世界观设定，严谨的战斗系统，必将成为GBA拓宽用户层的先锋将领。也就是说GBA不但对儿童这个年龄层的用户有吸引力，对更高年龄层的用户的同样有极大的吸引力。由此可以预见，GBA必将取得比GB更加辉煌的成绩，整个手掌机游戏市场也将会在整个电子游戏市场中获得更高的地位，就像现在个人电脑界中掌上电脑的风行一样。任天堂要在2002年3月前达到2400万台GBA销量的宣言并不狂妄。

www.plumbook.cn

文：D·S

罪恶装备 PETIT 2

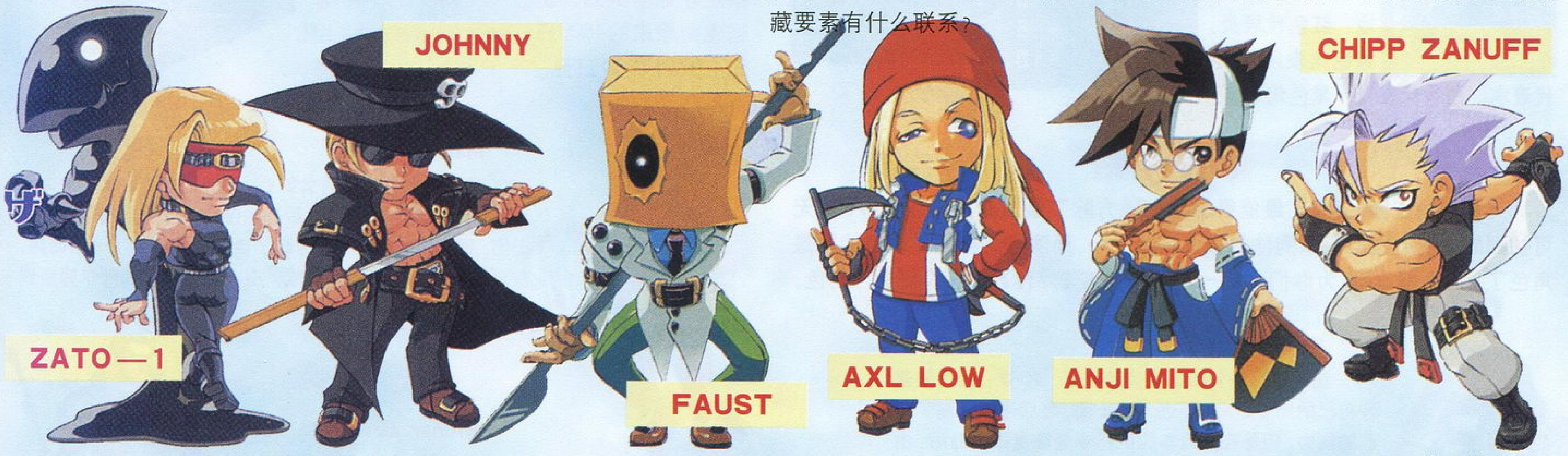
WSC	SAMMY	FTG	1～2人
	预定2001年秋季发售		电池记忆
卡带	未定		

今年1月在WSC上推出的超人气格斗游戏《GUILTY GEAR X》的掌机版《GUILTY GEAR PETIT》，受到了众多WSC玩家的喜爱。游戏开发厂商SAMMY再接再厉，最近公布了该游戏的续篇《GUILTY GEAR PETIT 2》，新作中除了会追加6名新角色之外，还会追加新的模式。由于这款新作的游戏画面和操作性都会比前作更胜一筹，因此喜欢《GG》系列”的格斗迷们请千万不要错过！

新增“生存模式”

同DC版一样，WSC版的《GUILTY GEAR PETIT 2》将会追加“生存模式”。同CPU战斗一回合结束之后回复少量的体力继续战斗，直至最终因体力耗尽而GAME OVER。战斗结束之后可以获得等级评价，不知道这项评价同隐藏要素有什么联系？

新增角色大检阅



文：D·S

GBA	BANPRESTO	S·RPG	1人
	预定2001年秋季发售		电池记忆
卡带	未定		

超级机器人大战A

GBA这台史上最强的手掌机上终于要推出“《机战》系列”作品了！万岁！！回想一下在GB上同《第二次超级机器人大战G》一起“战斗”的日日夜夜，真是怀念啊！由于BANDAI早前推出了WSC手掌机，BANPRESTO又是BANDAI的子公司，因此许多“机战迷”都绝望了。可是“风水轮流转”，GBA玩家扬眉吐气的日子终于来到了，史上第一款彩色“《机战》系列”的掌机作品正在紧锣密鼓地制作当中，就是这款已经定名为《超级机器人大战A》的游戏了，按照“《机战》系列”的惯例，将会加入超人气的动画名作《机动战舰NADESICO》和《机甲战记德拉古纳》，真是让人万分期待啊！另外《超级机器人大战A》中的“A”是否表示着一段新的故事的开始呢？《超级机器人大战B》和《超级机器人大战C》是否已经在开发计划当中了呢？

于1996年放映的超人气动画作品《机动战舰NADESICO》中的尤莉嘉舰长！！

故事背景

宇宙世纪0XXX年。地球圈在经历了两次残酷的大战之后，突然发生了一些奇怪的事件使这种情况出现了转机。

失去了母星的巴拿姆星人，为了寻找可以居住的环境而要求移民到地球。地球联邦政府原本也接受了这项请求，可是在和平会议举行之前，持和平立场的代表就已经遭到了暗杀，使局势突然发生逆转，大有再度陷入战争状态的危险。在和平会议破裂之后，月球基地中的月球统一帝国基嘉罗斯趁机引发了大规模的独立战争。另一方面，随着火星开拓都市

于1987年放映的动画作品《机甲战记德拉古纳》热血登场！

www.plumbook.cn

同伴加入：レニー（如前一关未加入）、シロウ

会话：ミンツ——レニー、エンテ——マルジュ、ジーク——ケイト

战场道具：

A：せいじゃの证

B：サンダーソード

C：サリアの圣书

D：ゆうしゃのあかし

E：ＳＫＬプラス

F：まほうのたて

战场情报
地图属性：草原
胜利条件：据点制压或魔龙出现事件发生
敌方配置：デューク×1、しさい×1、ガードナイト×2、アクスナイト×2、スピアナイト×1、スピアライダー×1、アーチャー×1、ソルジャー×2、ボウライダー×2、クインクレイン×1、アイアンナイト×2
敌战斗力：1845
敌增援：TURN4：马贼2；TURN5～10：马贼3；TURN11：ポエム，スカイドラゴン
BOSS：メリサール

注意要素：

1. 要注意的是一定要打倒カーネル得到サリアの圣书。

2. 要在魔龙出现之前制压据点。

3. 要使レニー加入，需要让孟池拜访★处。

同伴加入：无

会话：无

战场道具：

A：再移动の书（ミンツ拜访）

B：ゆうしゃの证

注意要素：

1. 拜访C处可以习得森之战士的技能。

2. 上下两个召唤师可以让能力低的同伴趁机升级。

3. 地方守城的远距离攻击力量很强，一定要注意飞兵和魔法师的安全。让防御力高的几名角色在前面开路，而マホバ召唤出的小天使更是要密切注意。

4. 敌方BOSS的力量强大得出人意料，而且所处地形的回复能力十分讨厌，如果我军的魔法师不是很强大的话打他会很困难。但实在打不过的话，可以等到30回合时要塞爆炸事件发生后，那样只要对付剩下的召唤兽了。

5. D处是秘密商店，其中可以买到远距离回复杖和其它强劲武器。

6. 总之这一仗的难度十分大，大家最好打起精神小心应付了。

战场情报
地图属性：森林
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：ジェネラル×1、アーマーナイト×2、ボウナイト×3、ウッドシューター×2、ストーンヘッジ×2、クインクレイン×1、アローナイト×1、しさい×1、コマンドナイト×1、まどうし×1、きとうし×3
敌战斗力：2358
敌增援：无
BOSS：バルバロッサ

同伴加入：ロファール

会话：リュナン——ロファール、サーシャ——ロファール

战场道具：

A：とおいやしの杖

B：ボルガノン

C：ぎんの斧（或骑士之证）

注意要素：

1. 这一关同样很适合于练级，只要消灭完敌魔法师，让角色们轮流带着两本圣书打召唤出的怪物就可以了。

2. 尽快让莎夏同ロファール对话，当流蓝与之对话的时候可以得到吸血剑マインスター。

3. BOSS有范围攻击魔法，要特别注意。

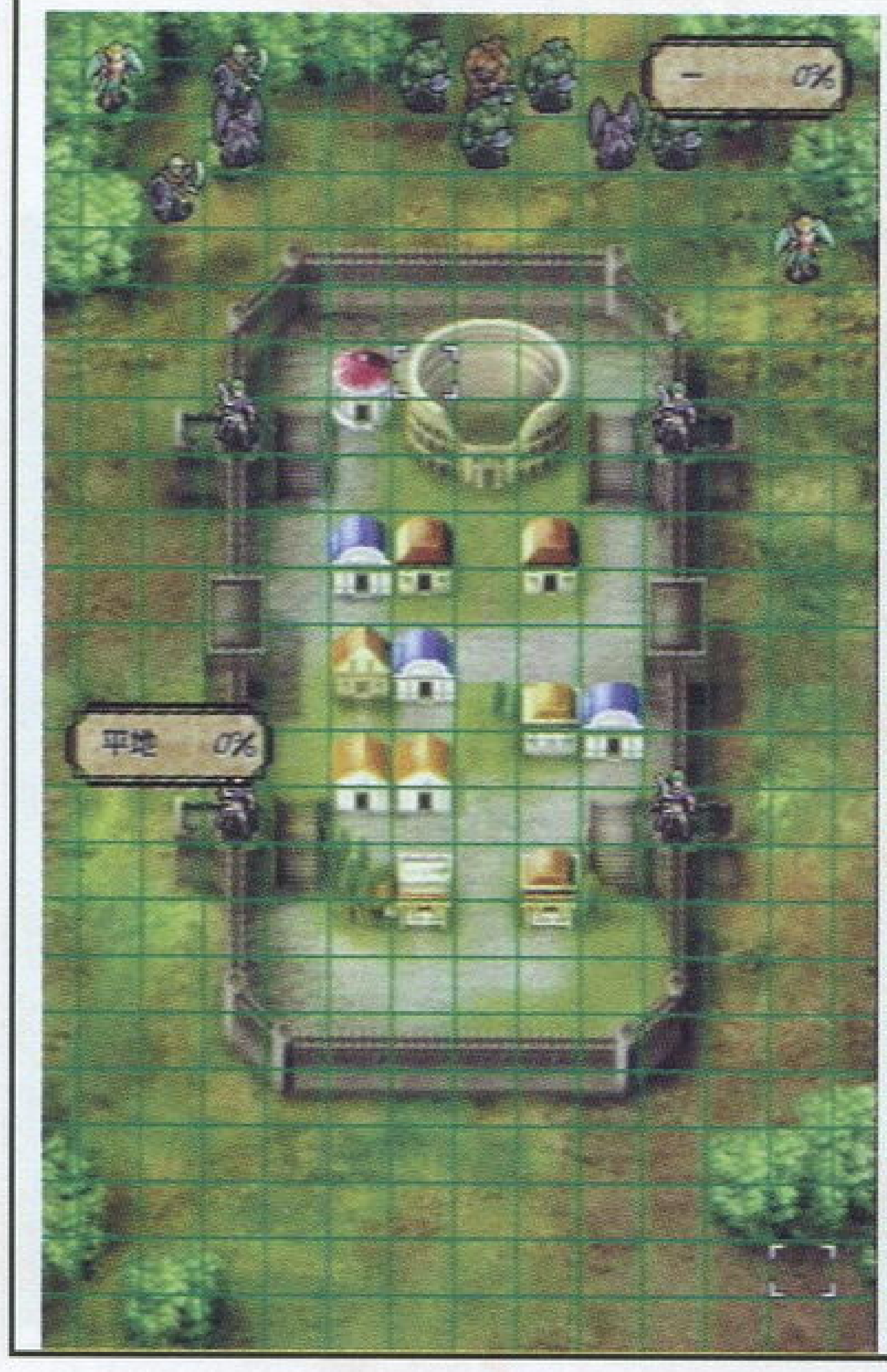
4. 左上角召唤出现的ガーゴイル的必杀值较高，最好让较强的角色收拾它。

战场情报
地图属性：森林
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：あんこくしさい×1、きとうし×3、ダークソルジャー×8、あんこくまどうし×4、ガーゴイル×2、スケルトン×2、オーガ×2、グレイスマミー×4
敌战斗力：2210
敌增援：无
BOSS：クヌード

攻略透解

PS 泪之腕轮传说 尤托那英雄战记

手机杂志&3DM-SMV



同伴加入：无

会话：无

战场道具：

A：记忆之杖

注意要素：

1. 充分利用舞女和歌手的再动能力，尽快消灭上方敌人。
2. 在拿记忆之杖的时候要注意左下角的飞龙。
3. 在五个回合内消灭掉上方的怪物，之后排好阵形，做好在增援出现后可以一回合全部消灭的准备。

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：アークオーブス×1、ドラゴンゾンビ×2、アークオーガ×2、ガーゴイル×6、オーブス×3
敌战斗力：1970
敌增援：ガーゴイル×3（TURN 5～15）
BOSS：无

同伴加入：无

会话：ホームズ——リチャード、サン——シルヴァ、マーテル——ヴェーヌ、ラフィン——レシエ、エリシャ——アフリード、サムソン——テムジン、サムソン——カティナ

战场道具：

A：ダクリユオン

B：ドルハーケン

注意要素：

1. エリシャ——アフリード对话后，获得魔法シルフィード；サムソン——カティナ对话后，获得マスターアクス。
2. 等到第5回合，魔龙会撤退，同时增援部队会从左下方登场。
3. 可以让卡多莉变身为圣龙挡住魔龙的进攻。
4. クラニオン也是可以打倒的，不过机会很小。首先需要エリシャ有极高的魔力，并且本章之前已经获得シルフィード，那么使用梅尔的魔力之杖增加魔力之后，再配合舞女的再动，运气好的话，也可以打死这只该死的龙。

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：敌全灭，获得宝箱宝物
敌方配置：イビルドラゴン×1、オーガ×1、スケルトン×2、ガーゴイル×1、アークオーガ×1
敌战斗力：2159
敌增援：（TURN5）きとうし×2、ダークソルジャー×2、ダークライダー×2、あんこくまどうし×2、きとうし×1、ダークソルジャー×2、ダークライダー×2、あんこくまどうし×2、まじょ×1、ダークライダー×4、あんこくまどうし×4、まじょ×1
BOSS：无

同伴加入：レオンハート、ザカリア

会话：カトリ——ザカリア（战后）

战场道具：

无

注意要素：

1.A ~H可以习得的地形能力分别是草原の战士、森の战士、边境の战士、海の战士、城の战士、破邪、剑斗士、山の战士

2.I 处可以进行赌博，如果角色LUK值很高的话，很容易赢钱。

3.J 处可以进行合成。

4. 秘密商店可以买到各种MASTER系的武器！

5. ザカリア被打倒后才会加入。

战场情报
地图属性：草原
胜利条件：BOSS 击倒
敌方配置：ジェネラル×1、ホースメン×6、アーマーナイト×6、ソルジャー×5、アーチャー×2、しさい×1
敌战斗力：2295
敌增援：无
BOSS：ザカリア

同伴加入：バド、リシュエル

会话：リシュエル——バド

战场道具：

无

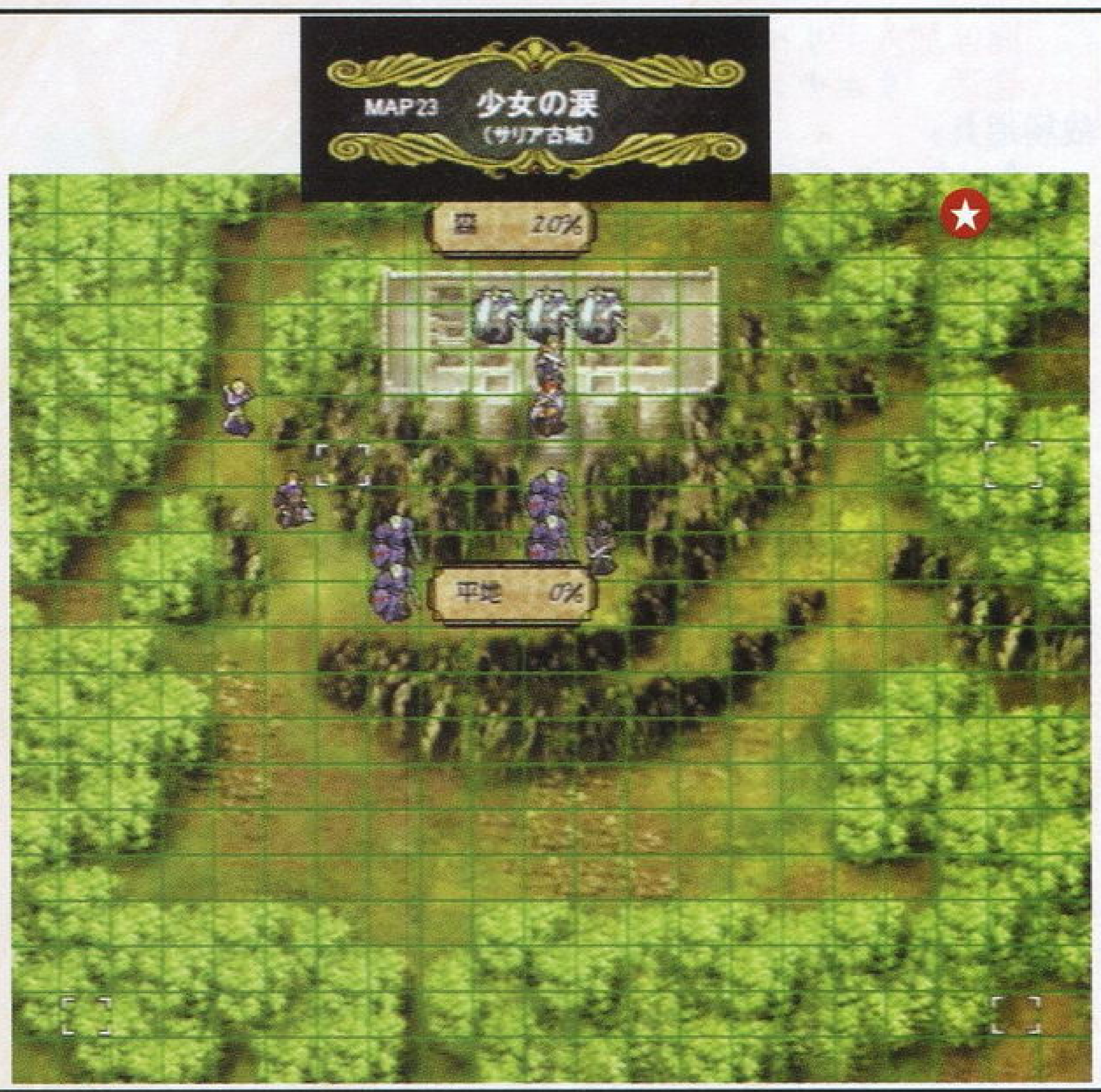
注意要素：

1. 第6回合バド（★）被ナルサス救出，出现在右上方的森林里。由于身上没有武器，等级又低，所以之前必须派人把周围增援的敌军全部消灭。

2. 在为バド清除通往城门的道路时，注意不要杀死リシュエル，或是被リシュエル杀死。

3. 为了让魔女谢娜早一点登场，可以在这一章故意让シゲン死亡。因此要把他身上的复活魔剑转移到别处。

战场情报
地图属性：森林
胜利条件：BOSS 打倒
敌方配置：デューク×1、アーマーナイト×5、アクスナイト×2、アーチャー×1、ボウナイト×1、ペガサスライダー×3、まどうし×1
敌战斗力：1743
敌增援：（TURN1～3）ペガサスライダー×3、ペガサスライダー×4（TURN2、6）ホースメン×4
BOSS：アハブ



同伴加入：谢拉

会话：サーシャ——ロファール、リシュエル——エンテ、リシュエル——マーテル、リシュエル——メリエル、リュナン——ケイト——オイゲン、ジーク——ジーク姐姐

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：敌全灭
敌方配置：ガーゴイル×10
敌战斗力：1619
敌增援：无
BOSS：无

战场道具：

无

注意要素：

1. 如果谢拉加入的话，那么西庚也会复活。

2. 之后又有部队的分流，推荐的方案请参看前文。

游侠杂志&3DM

同伴加入：无
会话：无
战场道具：
A：ナイトの证
B：おまもり
C：まほうのたて

注意要素：

1. 又是一场硬仗，由于敌方的发石车攻击力很高，对我方飞行部队几乎都是一击必杀，所以要让防御力高的角色先清除掉这些敌人才可以前进。

2. 其他人可以从上方的跳桥绕往城里。

3. 道具屋可以买到钥匙。对以后的战斗有帮助。

4. 如果推进速度太慢的话，敌方增援士兵会切断中间的跳桥，对战斗不利。

战场情报地图属性：海川
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：ガードナイト×2、まどうし×2、ウッドシューター×2、しさい×2、アクスナイト×2、ボウナイト×2、アーマーナイト×1、ようへい×1、ボウライダー×2、ストーンヘッジ×10
敌战斗力：2792
敌增援：デューク（ドルム）、ソルジャー×1（5回合）、とうぞく×1（5回合）、ボウライダー×2（9~15回合）
BOSS：ドルム

同伴加入：リベカ或レティーナ
会话：リュナンとナルサス
战场道具：
A：Lukプラス
B：再移动の书
C：スーパーブルフ
D：MAGプラス
E：SKIプラス
F：AGIプラス
G：POWプラス
H：MHPプラス
I：やましい心
J：Defプラス

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：ジェネラル×1、ボウナイト×8、まどうし×1、しさい×2、アーマーナイト×3、クインクレイン×1、ドラゴンナイト×5
敌战斗力：3098
敌增援：无
BOSS：ゼップ、シモン

注意要素：

1. 下方训练所可以习得边境之战士的技能。

2. 要让光之巫女登场，就要在本章派出古拉斯，此外还必须完成前面提过的一系列事件。具体请看前面的系统部分。

3. 对于骑兵不能进入沙漠的问题，可以让他们先下马再进入然后再上马。

4. 上下两个据点制压任意一个就可以过关，但两个据点分别对应着两个分支。上方的对应“幽灵作战”，下方的对应“黑之公子”。

5. 秘密商店中出售远程回复杖和召唤杖。

同伴加入：リィナ
会话：アーキス——リィナ、クライス——リィナ、リュナン——レンツェン、ヴェガ——レンツェン、ジュリア——レンツェン、ルカ——ラケル（过关后选择“立ち去らない”）

战场道具：

A：ロングボウ	G：かわのたて
B：かわのたて	H：きんかのふくろ
C：リペアハンマー	I：はがねの弓
D：ゆうしゃの证	J：おまもり
E：やくそう	K：きんかのふくろ
F：きんかのふくろ	L：マスタースピア

注意要素：

1. 上、中、下的树林中都隐藏着敌人的伏兵，会以魔法和弓箭攻击我军，必须注意弱小部队的安全。

2. 敌增援中的盗贼会破坏民家，要优先消灭。

3. BOSS持有必杀值奇高的宝剑，一定要小心！

4. 让アーキス或クライス拜访☆处，リィナ加入。

5. ルカ和ラケル都出场的话，过关后发生事件，ルカ因为救姐姐被敌人杀死，从此ラケル放弃了不杀人的信念。

战场情报
地图属性：城砦
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：プリンス×1、クインクレイン×2、しさい×2、ストーンヘッジ×1、ゆみせんし×4、ボウナイト×1、まどうし×1
敌战斗力：1509
敌增援：スピアライダー×1、ボウライダー×1、ダークライダー×1、アイアンナイト×1、ばぞく×1、ホースメン×1、（1~2、7~8回合）、とうぞく×6（3回合）
BOSS：レンツェン

电脑杂志&3DM-SM

同伴加入：リィナ、アーキス

会话：リィナ——ダークソルジャー（アーキス）、ヴェガ或ジュリア——レンツエン

战场道具：

A：ナイトの证

B：スーパープルフ

C：MOVプラス

战场情报
地图属性：城内
胜利条件：玉座制压
敌方配置：プリンス×1、ソードマスター×1、けんし×7、あんこくまどうし×1、とうぞく×1、ダークソルジャー×4
敌战斗力：2549
敌增援：ダークソルジャー×4（3~5回合）、とうぞく×7（打开牢门后）
BOSS：レンツエン

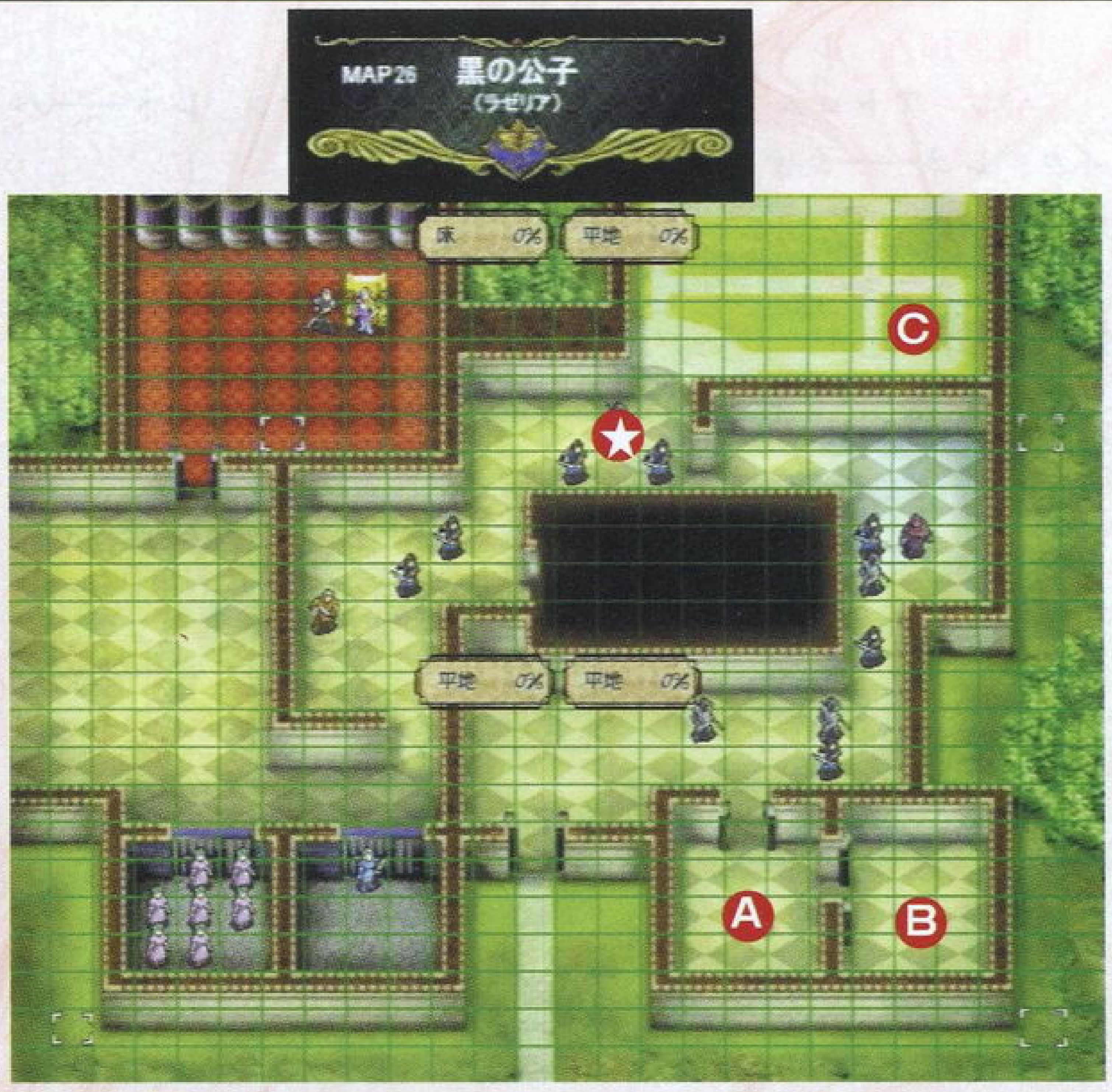
注意要素：

1.注意アーキス与其他黑暗兵能力值的差异可以认出他，就在★处。

2.救出リィナ后让她说得阿其士。

3.ヴェガ或ジュリア打倒レンツエン的情况下，可以得到ルクード。

4.从盗贼手中可以得到盗贼之剑。



同伴加入：无

会话：无

战场道具：

A：スーパープルフ

B：とおいやしの杖

C：はがねのたて

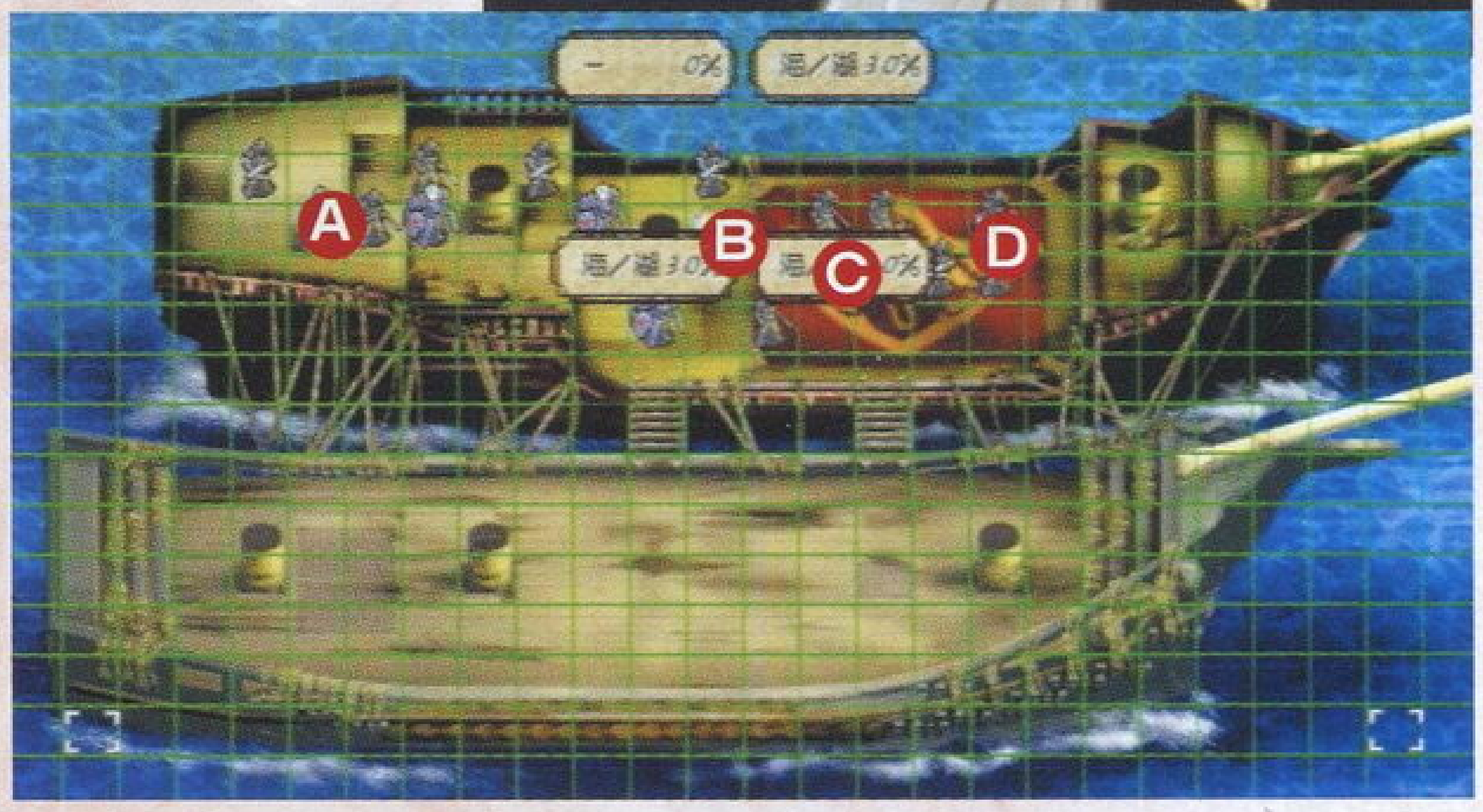
D：アーバンレスト

战场情报
地图属性：海川
胜利条件：敌全灭、宝物获得
敌方配置：サージェント×1、アーマーナイト×3、ソルジャー×6、アーチャー×6
敌战斗力：—
敌增援：无
BOSS：ビスマルク

注意要素：

1.オークスの街的事件中，选择"ありがたくいただきます"，ゼノ和ユニ支援效果增加；选择"ミルクはきらいです"，アトロム和リーリエ支援效果增加。

2.这一章可以让盗贼们出动去练级兼偷宝物。



战场情报地图属性：海川
胜利条件：BOSS击破
敌方配置：ジェネラル×1、アクスナイト×3、アーマーナイト×2、ソルジャー×1、アーチャー×2、ボウナイト×1、まどうし×2、しさい×1、クインクレイン
敌战斗力：—
敌增援：ドラゴンナイト（シャルラン）×1、ドラゴンライダー×6（5回合）、ソルジャー（6回合开始）
BOSS：ブラエバ

同伴加入：无

会话：无

战场道具：

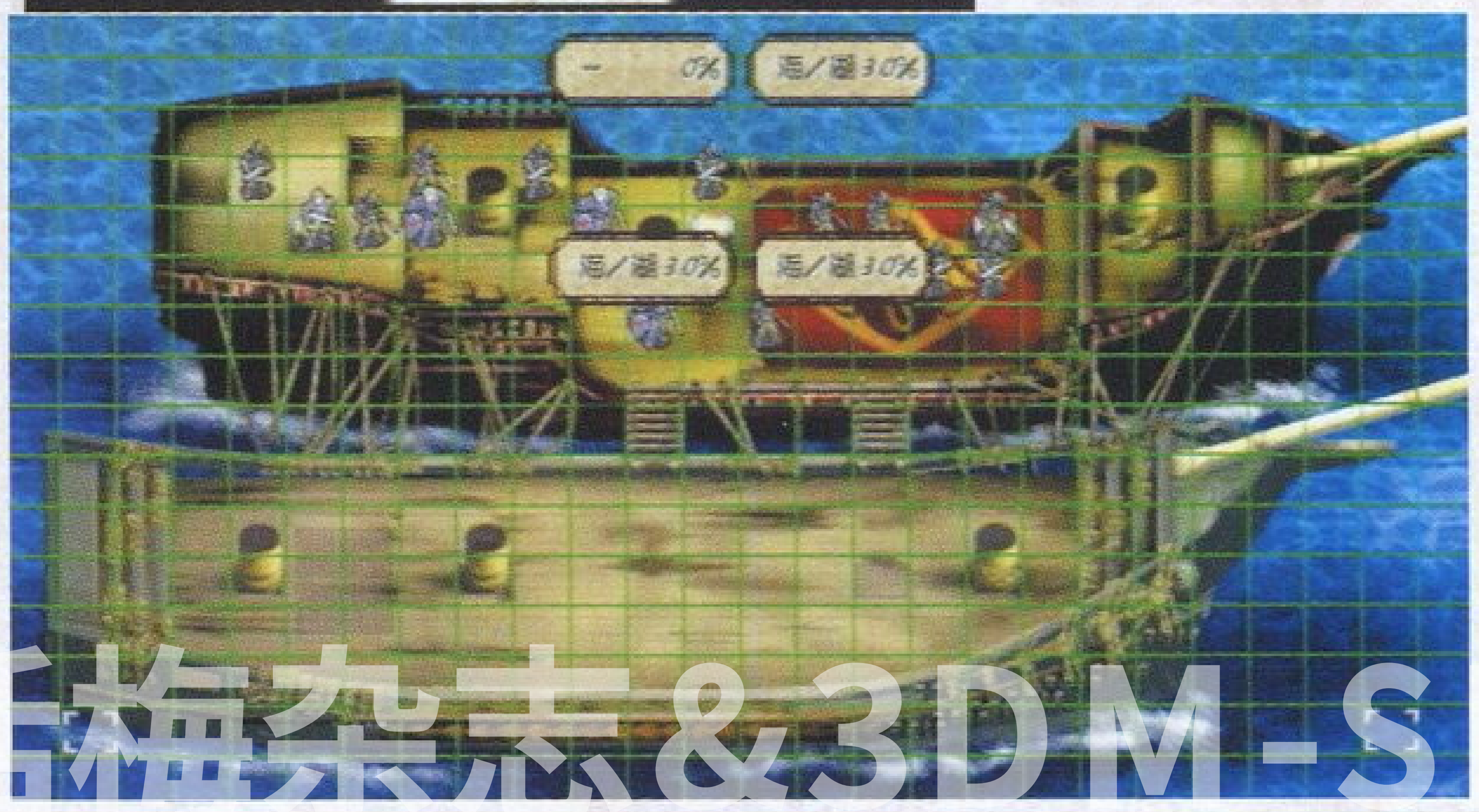
无

注意要素：

1.敌方出现投石车，注意飞兵和魔法师的安全。

2.敌人的飞兵很厉害，做好弓兵的布阵工作。

3.击倒BOSS可以得到マスターソード。



后梅杂志&3DM-SMV

同伴加入：レネ

会话：アトロム——レネ、ホームズ——シオン、レネ——パイク、レネ——シオン

战场道具：

无

注意要素：

1. 由于レネ会传送敌兵，所以要特别注意我方回复角色的安全，最好集中在码头直到说得レネ。

2. 这一关的BOSS很强大，要特别小心，用弓兵对付的话最好一回合结束。

战场情报
地图属性：城砦
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：ドラゴンナイト×1、アーマーナイト×4、ソルジャー×3、アクスナイト×5、アーチャー×5、ボウナイト×3、まどうし×2、アローナイト×1、しさい×1、ウッドシューター×1、コマンドナイト×1、ガードナイト×2、サージェント×1
敌战斗力：—
敌增援：无
BOSS：シオン

3. 可以利用斗技场尽量提升我军等级。

4. 过关之后的事件，选择“いいぜ　少しの间なら”，シゲン和ジュリア好感度上升；选择“バカを言うな　子供じゃあるまいし”则好感度下降。

5. 过关后，クリシーヌ为了使她的恋人复活，带着ダクリュオン离开队伍。

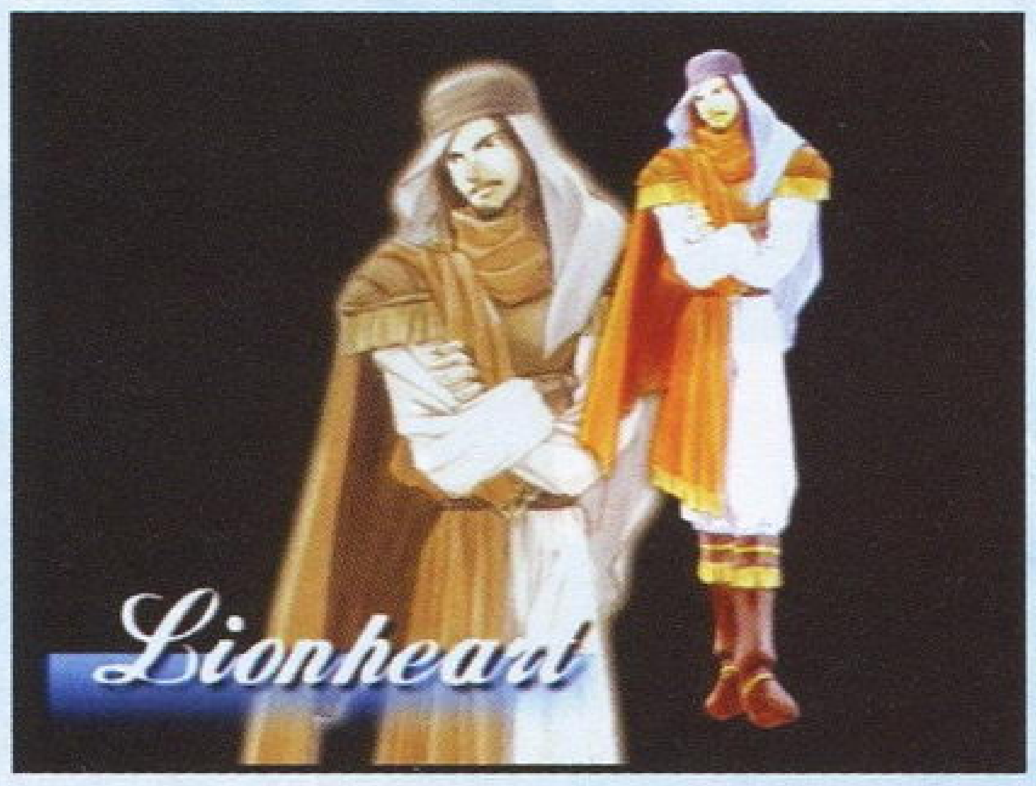
同伴加入：ヨーダ

会话：无

战场道具：

无

注意要素：



1. 拜访各处民家可以学到很多特技。

A：飞龙の技
B：连续の技
C：死生の技
D：地圣の技
E：龙圣の技
F：风水の技
G：烈风の技
H：天圣の技
I：疾风の技

2. 过关后朱莉娅习得龙圣之技。

战场情报
地图属性：平地
胜利条件：访问据点
敌方配置：アークオーブス×1、オーブス×5、アークオーガ×2、メイルスケルトン×6
敌战斗力：—
敌增援：无
BOSS：无

同伴加入：シエラ（如果之前没加入的话）

会话：无

战场道具：

无

注意要素：

1. 西庚访问★处，可以让谢拉加入。

2. 左边秘密商店中可以买到黑暗魔法。

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：BOSS击破
敌方配置：ダークナイト×1、ようじゅつし×1、まじょ×1、あんこくまどうし×2、ダークソルジャー×6、ダークライダー×5
敌战斗力：—
敌增援：まじょ×1、ダークソルジャー×1、ダークライダー×4
BOSS：ジーク

3. 对于强大的基克，只能依靠魔法对付，但是他身上还有盾牌，十分难缠。

4. 过关后如果凯特在奥姆兹队，会发生离队事件。

梅杂志&3DM-SM
www.plumb

同伴加入：无

会话：无

战场道具：

无

注意要素：

1. 同样是要注意会传送的魔女。

2. 在毒沼中行动每回合会减HP，可以利用レネ的传送杖。还可以使用她的退魔杖消去场上所有魔物。

3. 如果谢娜已经很强大的话，可以让她装备吸血魔法传送到敌阵之中对付敌兵。

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：あんこくしさい×3、あんこくまどうし×5、ダークソルジャー×6、まじょ×1、ハーピィ×5、ドラゴンゾンビ×3
敌战斗力：—
敌增援：まじょ×1（每回合）
BOSS：ペリシテ

同伴加入：无

会话：无

战场道具：

无

注意要素：

1. 对付魔物，最简单的办法是使用退魔之杖。

2.BOSS 会复活一次，必须事先做好准备。

3. 过关后会看到神殿里的壁画，了解到一些故事的根源。

战场情报
地图属性：城内
胜利条件：取得圣剑
敌方配置：あんこくしさい×1、ストンゴーレム×15、ドラゴンゾンビ×1、ガーゴイル×1、ハーピィ×1、アークオーガ×1、メイルスケルトン×1、ゾンビ×1、オーブス×1
敌战斗力：—
敌增援：ドラゴンゾンビ×1、ガーゴイル×1、ハーピィ×1、アークオーガ×1、メイルスケルトン×1、ゾンビ×1、オーブス×1（每5回合出现一次）
BOSS：バール

同伴加入：ハガル

会话：ミンツ——ハガル、リュナン——エストファーネ、ミンツ——エルンスト

战场道具：

无

注意要素：

1. 对于每回合出现的援兵，只要派人堵住他出现的地点，就不会出现。（●处）

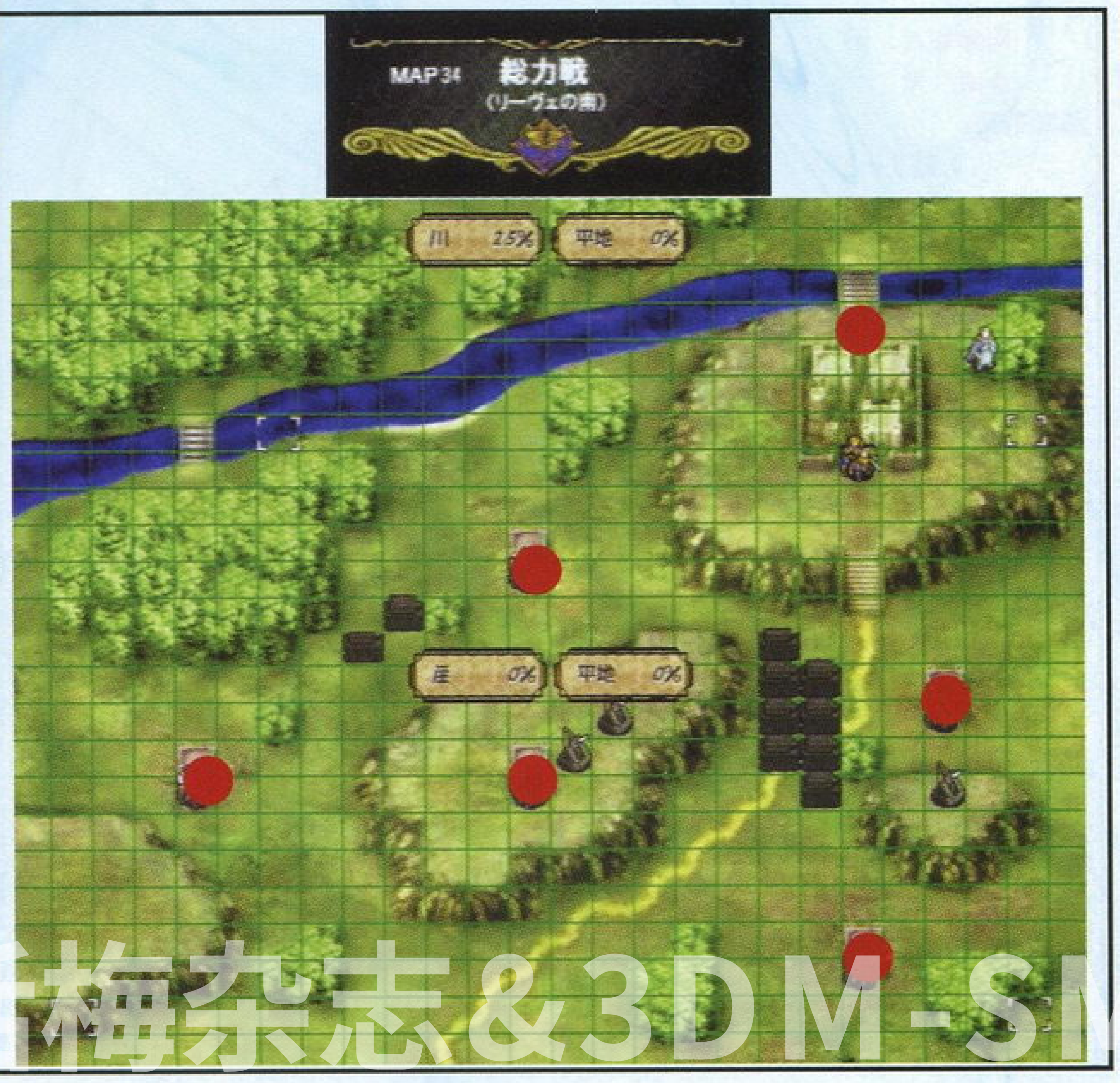
2. 对于大群的装甲车部队，只能靠高防御力角色挡住，慢慢消灭。

3. ハガル第10回合在BOSS后方出现，孟池应该下马后赶到城砦加以说得。

4. 如果有盗贼之剑的话，可以把BOSS的装备偷完之后再消灭他，不然十分难打。否则只能用魔法了。

5. 实在没办法的情况下，召唤出怪物来，可以吸引敌军的攻击注意力。

战场情报
地图属性：平地
胜利条件：敌据点制压
敌方配置：ゴールドナイト×1、ウッドシューター×10、しさい×1、クインクレイン×4、ボウライダー×1、スピアライダー×1、アクスライダー×1、マージナイト、ドラゴンナイト×1、プリンセス×1
敌战斗力：—
敌增援：アクスライダー×1、マージナイト×1、ドラゴンナイト×1、ボウライダー×1、スピアライダー×、ウッドシューター×1（每回合出现）
BOSS：エルンスト



新梅杂志&3DM-SMV

同伴加入：ヴェーヌ

会话：リュナン——ジュリアス、リュナン——ヴェーヌ、マーテル——ヴェーヌ、フラウ——ヴェーヌ

战场道具：

无

注意要素：

1. 地图左边的教会可以解除百人斩武器的诅咒。

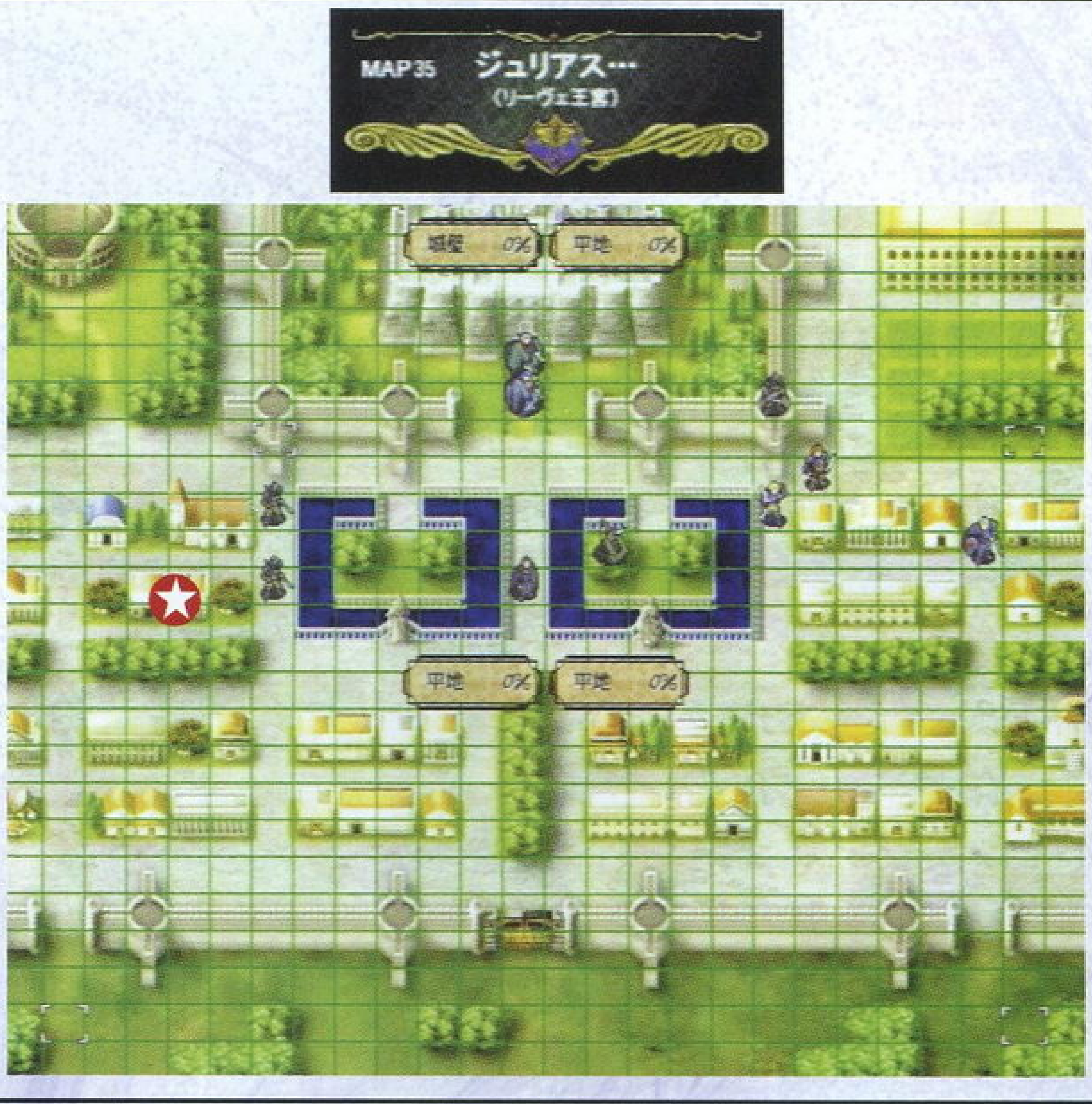
2. ☆处的民家可以花10000元买到银盾。

3. 斗技场的剑斗士有的具有强盗能力，对我军的攻击回避都会造成不利影响。

4.BOSS 的能力十分强，所持武器可以吸血又可以远距离攻击，速度极高，对我军一般角色一击必杀，必须小心。同时先要消灭他身后的回复神官。

5. 打倒BOSS可以获得他的カナンのやり，但如果已经使用完了，就要利用修理杖修理。所以如果能力值够高，应该尽快打倒BOSS。

战场情报
地图属性：城砦
胜利条件：BOSS 击破
敌方配置：ドラゴンロード×1、クインクレイン×1、アーマーナイト×1、ボウナイト×1、まどうし×1、ガードナイト×1、ソルジャー×2、アーチャー×1、しさい×1、ドラゴンナイト×1
敌战斗力：—
敌增援：ジェネラル×1、ルークナイト×1、アーチャー×1、ソルジャー×3（1回合）、アクスライダー×1、アクスナイト×1、ボウライダー×1、アーチャー×1、ソルジャー×2（2回合）
BOSS：ジュリアス



战场情报
地图属性：城砦
胜利条件：据点制压，BOSS 击破
敌方配置：ドラゴンゾンビ×2、オーガ×2、スケルトン×3、ガーゴイル×1、ハーピィ×2
敌战斗力：—
敌增援：スカイドラゴン（ラキス）×1、きとうし×5（据点制压后）、ダークライダー×4、まじょ×1（魔龙出现后每回合一次）
BOSS：ラキス

同伴加入：无

会话：无

战场道具：

无

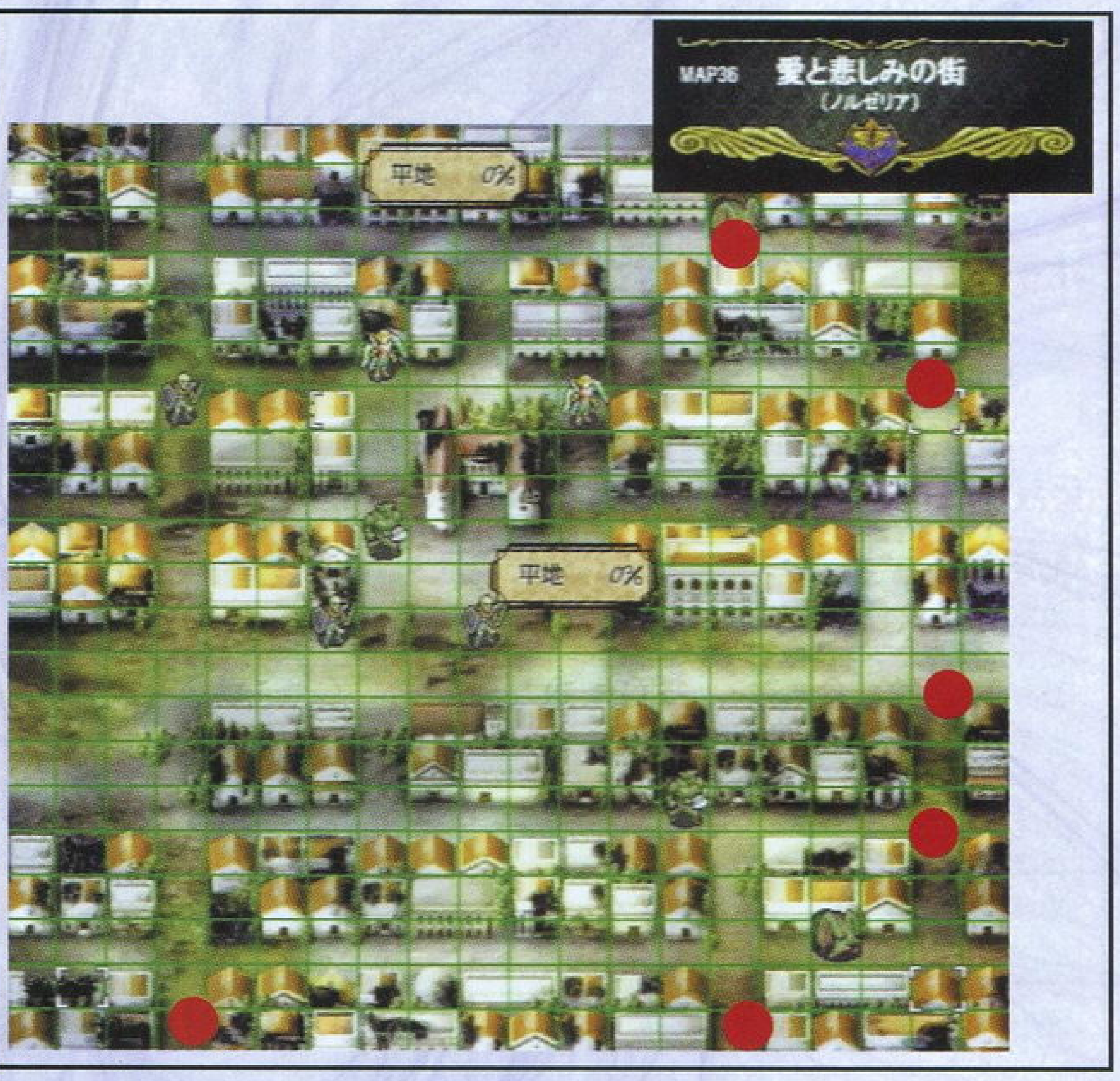
注意要素：

1. 魔龙只会攻击水龙，因此可以放心攻击其他敌兵，只要不站在水龙身边就不会有池鱼之灾。

2. 敌方每回合出现的援兵包括魔女和黑骑士，十分讨厌。争取每回合全部消灭才会轻松。（●处）

3.5 回合之后发生事件，魔龙撤退。

4. 如果之前曾经发生过与エストファーネ的对话，那么本章结束后可得到ホーリーソード。



同伴加入：无

会话：无

战场道具：

A：圣剑リーヴェ

B：きおくの杖

C：MAGプラス

D：マスターボウ

E：マスターアクス

F：マスターソード

战场情报
地图属性：城内
胜利条件：取得圣剑，敌全灭
敌方配置：ようじゅつし×1、あんこくしさい×2、あんこくまどうし×3、まじょ×4、きとうし×3、ドラゴンゾンビ×15
敌战斗力：—
敌增援：无
BOSS：ネブカ

注意要素：

1. 对于左方的大群僵尸龙，如果我方角色中有AGI值超过20并且LUK够高的话，大可以装备一两个"免死金牌"站到僵尸龙面前，由于它们的攻击都是范围攻击，所以几乎都会发生自相残杀的事，几个回合下来，就会只剩下一两只了。由于其中一只的身上带有"圣龙のウロコ"，在拿到圣剑之前很难杀死。

2. 敌方共有4名会传送的魔女，务必要注意我方角色的安全。

3. 上方的召唤师会不断召唤出怪物，是我军练级的好机会。

4.BOSS 会复活一次，最好等到杀死他身后的神官再对其攻击。

5. 得到神剑之后，就可以消灭最后那只僵尸龙。

诗梅杂志&3DM-SM
www.plumbook

同伴加入：凯特（如果分在奥姆兹组）

会话：サーシャ——ケイト、ホームズ——ケイト

战场道具：

无

注意要素：

1. 我军被分成两部分，要确保两队都有盗贼，否则最好重新开始本章并调整角色的位置。因为一路上有很多地方需要开门，否则难以前进。

2. 可以使用退魔之杖。

3. 打倒BOSS后胜利条件变成奥姆兹移动到铁门前。

4. 还是要注意魔女的传送。

5. 要说得凯特，必须莎夏出场。

战场情报
地图属性：城内
胜利条件：BOSS 击破，奥姆兹移动到铁门前。
敌方配置：あんこくしさい×3、あんこくまどうし×5、ダークソルジャー×7、ハーピィ×3、ガーゴイル×2、ドラゴンゾンビ×3、スケルトン×7
敌战斗力：—
敌增援：まじょ×1（每回合）
BOSS：エズレル

同伴加入：ケイト（如果分在流蓝军）

会话：サーシ——とケイト、リュナン——ケイト

战场道具：

A：扉のカギ
B：扉のカギ
C：とおいやしの杖
D：ジャヌーラ
E：せいじゃの证
F：まほうのたて

战场情报
地图属性：城内
胜利条件：BOSS 击破
敌方配置：ダークナイト×1、まじょ×5、ゾンビ×2、あんこくしさい×1、きとうし×1、ドラゴンゾンビ×5、ダークソルジャー×5
敌战斗力：—
敌增援：ダークソルジャー×2（2回合后）、まじょ×2（2回合后）
BOSS：ジーク

注意要素：

1. 开始同样需要盗贼的开锁特技或者持有钥匙才可以开门前进。

2. 从第2回合开始敌方出现援兵，包括两名魔女。

3. 基克在我方角色进入攻击范围后就会发动攻势。

4. 要说得凯特，必须莎夏出场。

5. 由于是城内地形，所以骑兵和飞兵都强制下马，某些武器也不能使用。

同伴加入：セネト、アフリード、ティーエ

会话：リュナン——セネト、リュナン——ホームズ、シゲン——カルラ

战场道具：

无

注意要素：

1. 开始时我军部队被关在铁门外，只能传送盗贼到门里。从内部使用开锁指令才能够打开铁门。

2. 在第4回合BOSS会变身。同时祭坛的结界被打破，出现通往祭坛的道路。

3. カルラ每5回合会使用一次地震，装备有伤害减半的铠甲，要尽早消灭她。

4. 暗黑龙被打倒后会不断复活。只有4位手持圣剑的主角将它包围起来使圣剑产生共鸣，才能够彻底杀死它。

5. 如果过了20回合还不能杀死暗黑龙，那么游戏就会强制结束。

6. 游戏结束后不要急着关机，耐心看完结局画面，就可以制造一个对战记录。不过看完需要的时间大约是45分钟……

战场情报
地图属性：边境
胜利条件：BOSS 击破
敌方配置：デアボリスト×1、まじょ×1、あんこくしさい×2、ようじゅつし×3、ドラゴンゾンビ×5、ダークソルジャー×5
敌战斗力：—
敌增援：ダークソルジャー×2（2回合后）、まじょ×2（4回合后）、ドラゴンゾンビ（6回合后）、ようじゅつし（7回合后）
BOSS：ガーゼル

掌梅杂志&3DM-SMY
www.plumbook.cn

上海盛天游戏机专卖店

★专业批发

品名	价格／邮费	品名	价格／邮费	品名	价格／邮费
PS2 主机(全套)	2920/30	PS2 太空战士 10	来电咨询	DC 原版片电脑战机	150/10
PS2 四分叉	120/10	PS2 ZOE	520/10	DC 原版片阿卡迪亚	535/10
PS2 8M 记忆卡	280/10	PS2 R5 赛车	480/10	DC 原版片特大号	445/10
PS2 打鼓机	160/20	PS2 铁拳	520/10	DC 世嘉 GT	150/10
PS2 原装手柄	280/10	PS2 毁灭	520/10	DC 维罗尼卡	280/10
PS2 分量端子	140/10	PS2 鬼武者	550/10	DC 玩具兵	120/10
PS2 决战 2	520/10	PS2 实况足球 5	495/10	DC 街霸冲击	280/10
PS2 骑兵团	580/10	PS2 GT3	510/10	DC 魔剑 X	180/10
PS2 真三国无双	520/10	PS2 血腥格斗	530/10	DC 黑色细胞	280/10
PS2 保镖	520/10	PS 原装光头	365/10	DC黄金国之门1.2.3.4.5	280/10
PS2 极乐丸	510/10	DC 美版、日版、欧版	来电咨询	DC 死或生限定版	500/10
PS2 维罗尼卡（完全版）	530/10	DC 原装记忆卡	120/10	DC SNK 对卡普空	350/10
PS2 风之克罗诺亚	530/10	DC 鬼屋枪版(带枪)	280/10	DC梦幻之星vel.1	480/10
PS2 黑云	480/10	DC 欧洲杯足球	80/10	DC梦幻之星vel.2	430/10

本店品种太多，需要正版来电查询及预定。

本店正版片可以以旧换新

（大量回收日本原装片）

● 新产品展台 ●

品名	价格／邮费	品名	价格／邮费	品名	价格／邮费
SS 原版片 95 格斗王	480/10	PS 机器人大战α外传	620/10	NGP 9合1(顶上合金月华)	350/10
SS 原版片 96 格斗王	490/10	PS 寄生前夜	300/10	GBA 主机	760/10
SS 原版片 97 格斗王	500/10	PS 宇宙骑警	480/10	GBA 主机限定版	1050/20
SS 原版片光明力量 1	450/10	PS 放浪冒险传	480/10	GBA 卡马里奥	300/10
SS 原版片光明力量 2	460/10	PS 北欧女神	460/10	GBA F-ZERO 赛车	250/10
SS 原版片光明力量 3	470/10	PS 少年街霸	350/10	GBA GTA 赛车	380/10
DC 樱大战 1	380/10	PS 心跳回忆	450/10	GBA 全日本 GT 赛车	380/10
DC 樱大战 2	430/10	PS R4 赛车	350/10	GBA Konami 明星赛车	380/10
DC 樱大战 3	580/10	PS 越南战争	280/10	GBA 洛克人 EXE	350/10
DC 原装手柄（限定版）	250/10	PS 格斗之王京	250/10	GBA 游戏王	450/10
PS7501（全套）	948/10	PS 异度装甲（限定版）	650/10	GBA 恶魔城	480/10
PSone 主机（全套）	950/10	PS 时空之轮（限定版）	650/10	GBA 寂静岭	450/10
PS 原版片太空战士 4、5、6 合集	850/10	WS 主机太空战士 1(限定版)	1050/20	GBA 口袋 J 联盟足球	430/10
PS 原版片太空战士 7	600/10	WS 主机太空战士 2(限定版)	1180/10	GBA 桃太郎祭典	350/10
PS 原版片太空战士 8	650/10	WS 彩色主机	535/10	GBA 炸弹人	380/10
PS 原版片太空战士 9	650/10	WS 太空战士	380/10	GBA 机器猫	380/10
PS 原版片 FFT	550/10	WS 机动战士高达	380/10	GBA 魔兽守护者	430/10
PS 原版片永恒传说	650/10	WS 仙界传 2	380/10	GBA 拿破仑	330/10
PS 生化危机 1	450/10	WS 宇宙战舰	350/10	GBA 快打旋风	350/10
PS 生化危机 2	450/10	WS G 世纪高达	220/10	GB 薄机	240/20
PS 生化危机 3	460/10	WS 铁拳	120/10	GB 彩机	438/20
生化危机：五周年考克箱	2950/10	WS 兽王记	120/10	GB 口袋妖怪限定版主机	580/20
生化危机：五周年仿真枪	3380/10	WS 第 2 代机器人大战地篇	350/10		
PS 恶魔城	480/10	WS 第 2 代机器人大战宇宙篇	350/10		
PS 寂静岭	380/10	WS 第 1 代机器人大战	280/10		
PS 合金装备	450/10	NGP 手掌机	460/20		
PS 机器人大战α	550/10	NGP 12合1(顶上合金音速)	290/10		

特价

OLYMPUS

2000 型便携式眼镜宽荧幕 62 寸 NTSC 主机通用 3580/20

● 维修中心 ●

回收各种游戏机，坏板、坏主机，办理以旧换新业务。本店售出的主机一律保修，终身维修，主机绝对正版。PSone、PS2、DC主机专业维修，现场操作，立等可取。

虹口店：（总店）上海市东大名路 1073 号 电话／传真：021-65358097

邮 编：200080

收款人：盛健华

手机：13901790511

普陀店：上海市华阴路224号

浦东店：上海市金桥路197号庆鑫商场

● 虹口店 ● ● 普陀店 ●

话梅… & 3DM.SMY
www.plumbook.cn

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

国内统一刊号：CN62-1137/TN 邮发代号：54-98 订阅、零售价：人民币 8.80 元